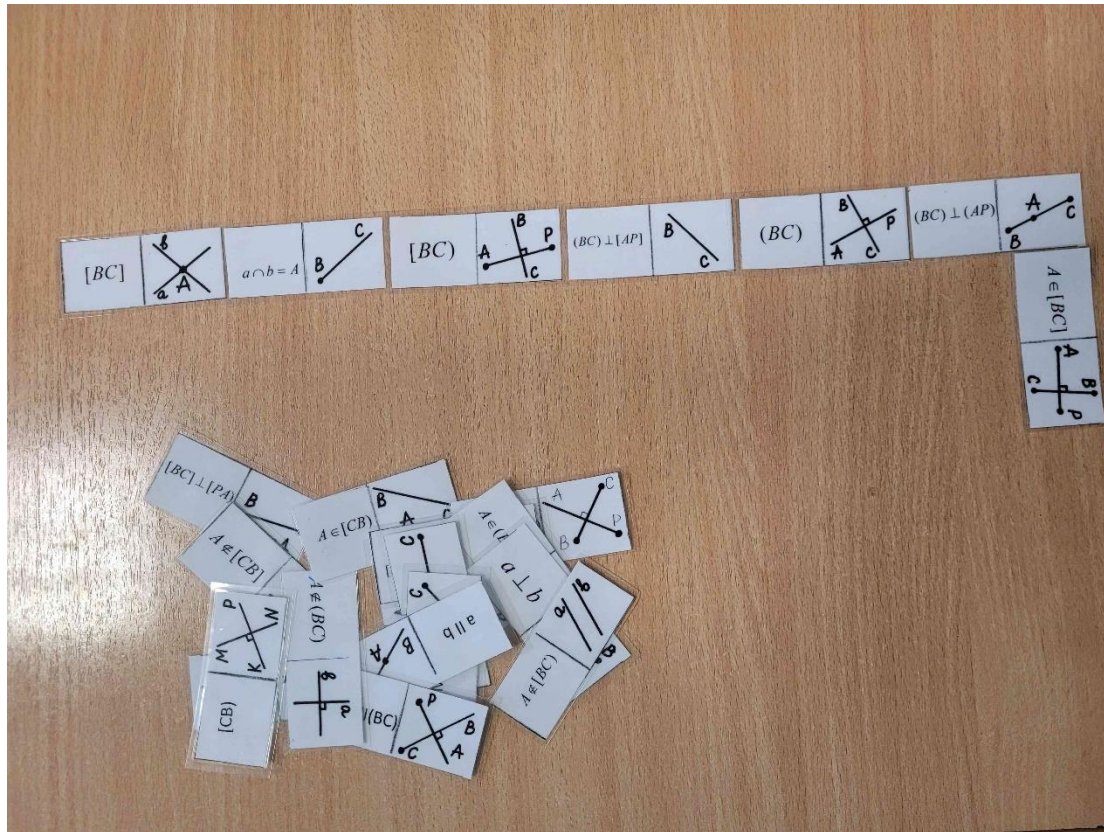




Ģeometriskais domino



priekšmets nepadodas.

Domāts 7. klases skolēniem, lai attīstītu prasmi aprakstīt punktu, taisņu, staru un nogriežņu savstarpējo novietojumu zīmējumā, izmantojot simbolus. Prast lietot jēdzienus „pieder”/ „nepieder”, „iet caur punktu” un pierakstīt ar simboliem.

Spēli sākot, pirmo gājienu skolēni izdara pēc vienošanās ar jebkuru kartiņu. Turpmākajās spēlēs pirmo gājienu izdara iepriekšējās spēles uzvarētājs.

Domino tiek lietots, lai ieinteresētu par matemātikas pamatjēdzienu apguvi ne tikai skolēnus, kuriem ir spējas un dotības matemātikā, bet arī tos, kuriem šis



$A \notin (BC)$		$a \perp b$		$A \notin [BC)$		$a \parallel b$	
$A \in (BC)$		$A \in [BC)$		$[BC]$		$a \cap b = A$	
$[BC)$		$(BC) \perp [AP]$		(BC)		$(BC) \perp (AP)$	
$A \in [BC]$		$[AP] \perp [BC]$		$[BC) \perp [AP)$		$(AP) \parallel (BC)$	
$[CB) \perp [PA)$		$[BC] \perp [AP)$		$(KP) \parallel (MN)$		$[CB)$	
$(MN) \perp (KP)$		$[BC] \perp [PA)$		$A \notin [CB]$		$A \in [CB)$	



Rēzeknes pamatskola – attīstības centrs