

The background features a collage of bright, overlapping geometric shapes in yellow, orange, and light blue. Scattered across these shapes are numerous colorful LEGO bricks in shades of blue, green, orange, yellow, and pink. The text is centered over this vibrant background.

Didaktiskās spēles grupā

“Paija”

Dace Maklere

2023

*Kas ir didaktiskā spēle,
kādu funkciju tā pilda
grupas “Paija” bērniem?*



Tās ir izglītojošas aktivitātes,
kas tiek organizēts spēles
formātā.



Veicina bērnu interesi par
aktuālo tēmu.



Veicina sīkās pirkstu
muskulatūras attīstību.



Didaktiskā spēle „Augļi un dārzeņi”



Vecums - 2 – 5 gadi



Tēma - augļi un dārzeņi,
iepirkšanās.



Spēles mērķis - grupēt
dārzeņus pēc krāsas.

Spēles uzdevumi:

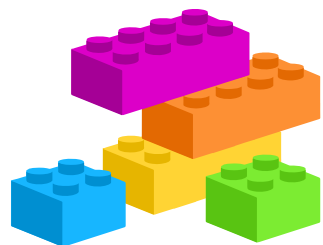


1. veidot priekšstatu, ka priekšmetu grupu var sadalīt pēc pazīmes - krāsas;

2. veicināt sīkās pirkstu muskulatūras attīstību;

3. attīstīt bērnu uzmanību;

4. attīstīt prasmi atpazīt un nosaukt augļus un dārzeņus.



Spēles gaita



Uz galda ir izkārtoti augļi, dārzeņi un somas dažādās krāsās.



Bērni tiek aicināti salīdzināt dārzeņu un augļu krāsu ar doto somu krāsu.



Spēles spēlētājiem jāsadala augļi un dārzeņi pa atbilstošās krāsas somām. Jāpiestiprina somas iekšpusē, atbilstošā vietā.



Iespējams uzdevumu mainīt pēc uzdevuma sarežģītības pakāpes.



Piemēram, atrast apaļas un ovālas formas dārzeņus, augļus, saskaitīt, cik dārzeņu (augļu) atrodas katrā no somām.



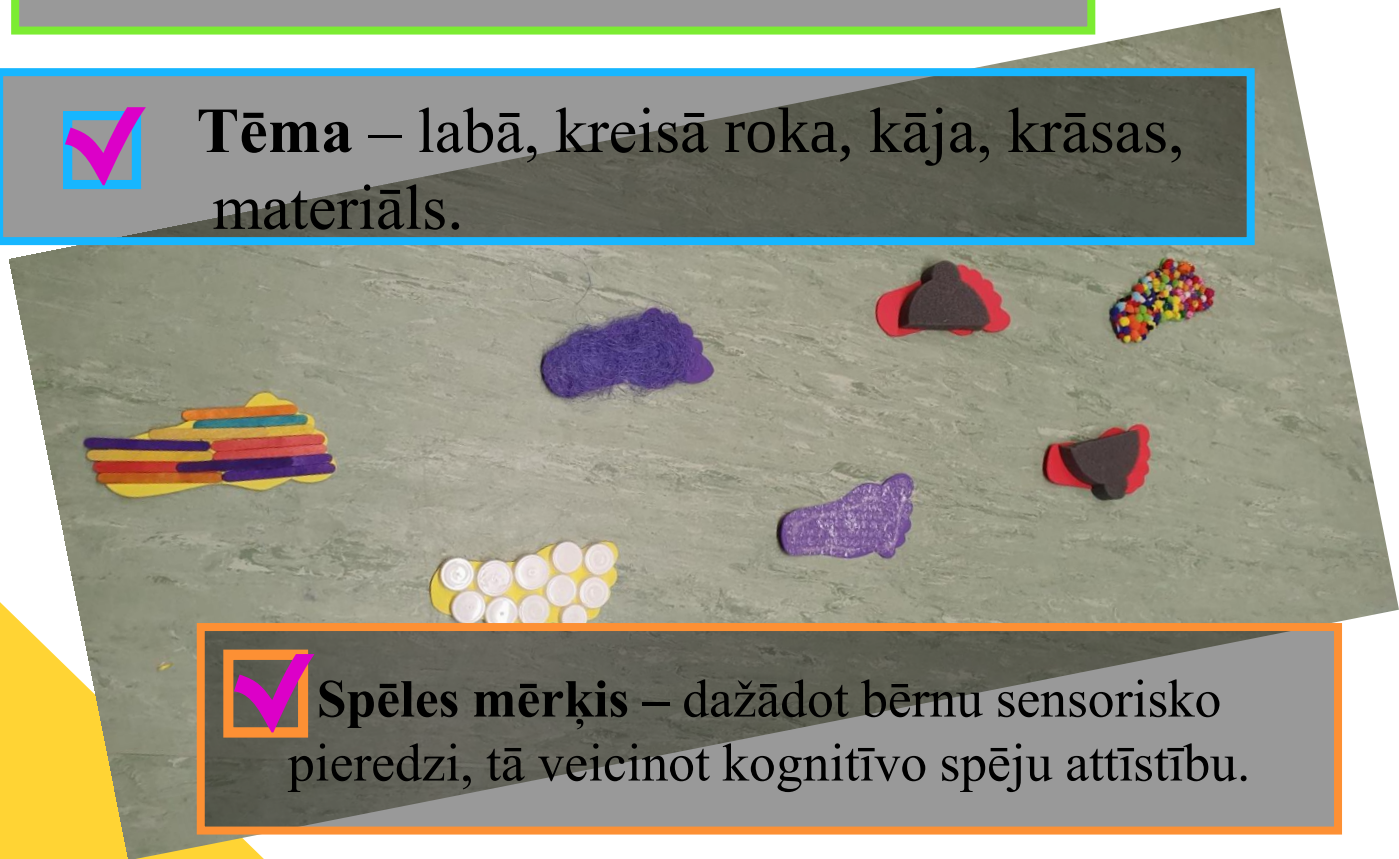
Didaktiskā spēle sensoro spēju attīstībai



Vecums - 2 – 6 gadi



Tēma – labā, kreisā roka, kāja, krāsas, materiāls.

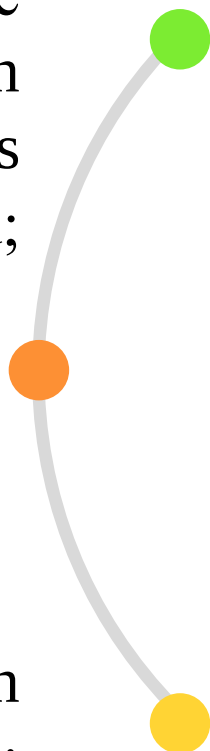


Spēles mērķis – dažādot bērnu sensorisko pieredzi, tā veicinot kognitīvo spēju attīstību.

Spēles uzdevumi:

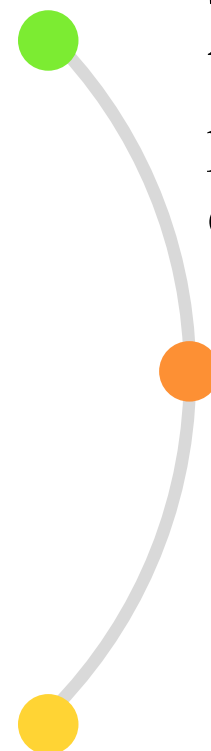
1. asumiņi stimulē
taustes receptorus un
uzlabo asins
cirkulāciju;

2. veikt plaukstu un
pēdu masēšanu;



3. virsmām ir dažāda
tekstūra, ar kuru
palīdzību nodrošināt
dažādas sajūtas;

4. saspiežot
piestiprināto
materiālu, tas veido
maigu skaņu,
tādējādi stimulējot arī
dzirdi.



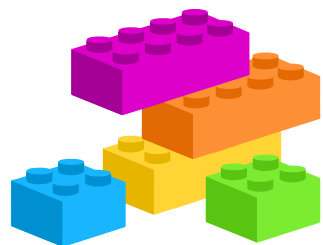
Spēles gaita



Bērni brīvi pēc savas izvēles var aptaustīt visas plaukstiņas, pēdiņas.

Spēles vadītājs lūdz nosaukt un parādīt:

- ✓ materiālu kurš ir ciets, mīksts, ass;
- ✓ konkrētas krāsas plaukstiņas, pēdiņas;
- ✓ labās vai kreisās rokas, kājas plaukstu vai pēdu;
- ✓ salikt rociņas pa pārīšiem, nosaukt, parādīt kura plaukstiņa ir labā, kura kreisā.



Didaktiskā spēle “Kastaņi.”



Vecums - 3-7 gadi

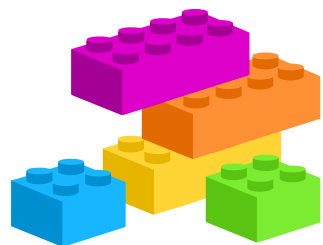
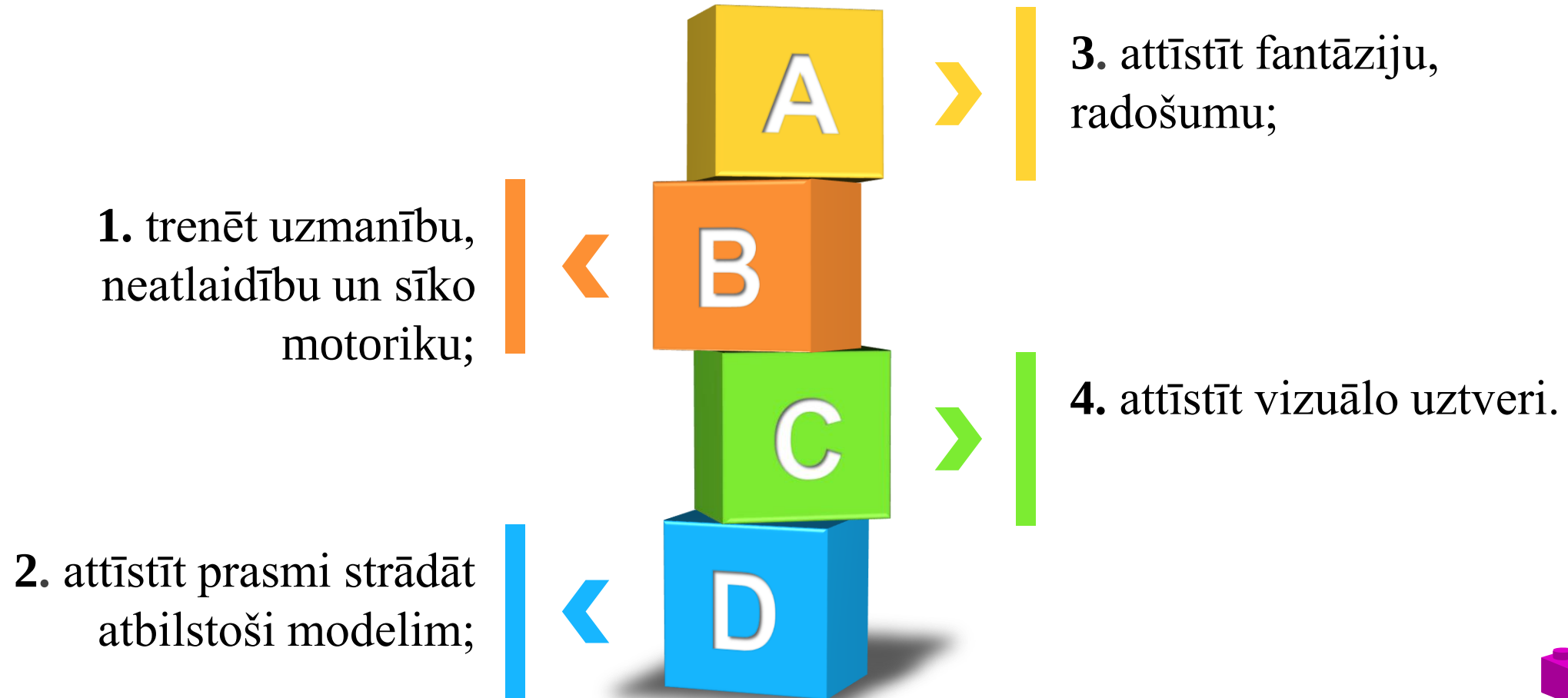


Spēles mērķis – sekmēt motoro un sensoro spēju attīstību, un veicināt pirkstu kustību veiklību.



Tēma – matemātika, cipari un figūras.

Spēles uzdevumi:





No kastaņiem izliek vienkāršas figūras: līnijas, aplūš, zigzagus u.c.



Bērns liekot uz dotajiem attēliem atkārtoto dotos modeļus.



Svarīgi, lai bērns ne tikai pareizi atkārtotu figūru, ciparus, bet izliktu arī to pašu kastaņu daudzumu.



Jāsāk ar pavisam vienkāršiem modeļiem – kaut vai ar trim, četriem kastaņiem.



Spēles laikā bērns var aptaustīt kastaņus, skaitīt tos un izlikt pats savas iecerētās figūras.





**Paldies par
veltīto laiku!**